

# Karty umiejętności pierwszaka



## Edukacja polonistyczna marzec.

Imię i nazwisko

1. Odgadnij ukryte nazwy zwierząt. Napisz je starannie w liniaturze.



a b a ż

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



ó w k a m r

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

t y l m o

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



j ą c z a

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

r o n k a b i e d

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

r e n s a k a

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



2. Wpisz w ramki litery:

ą lub ę

b  k r  ka paj  k b  benek pi  tek herbat

sz lub cz

ko  yk  apka klu  e apa  ka o  y  yja

# Karty umiejętności pierwszaka



u lub ó

w  z  sta p  łka b  ty g  ral wiewi  rka

ż lub rz

g  yby  aba bu  a wa  ywa le  ak ró  a

3. Przeczytaj pytanie i uzupełnij odpowiedź.

Jaka jest teraz pora roku? Teraz jest \_\_\_\_\_ .

4. Przeczytaj wyrazy i pokoloruj zieloną kredką okienka z wyrazami związanymi z aktualną porą roku.

bazie

sanki

książka

bocian

kasztany

krokusy

marzec

samolot

5. Pomyśl i napisz 4 dowolne wyrazy z liter, które znajdują się w podanym wyrazie.  
Litery mogą się powtarzać.

**G I M N A S T Y K A**

---

---

---

---

# Karty umiejętności pierwszaka



6. Przeczytaj wyrazy. Wpisz do tabeli ich liczbę głosek, liter i sylab.

Wyrazy	Liczba głosek	Liczba liter	Liczba sylab
słoneczko			
rzeka			
szalik			
dzwonek			

7. Z nazwy obrazka wybierz pierwszą głoskę i zapisz w okienku. Połącz litery i ułóż wyraz. Napisz go poprawnie w liniaturze.



---

---

---

---

# Karty umiejętności pierwszaka



## Edukacja matematyczna marzec.

.....  
Imię i nazwisko

1. Dzieci z klasy I b wybrały się na wycieczkę do lasu, aby szukać pierwszych oznak wiosny. Wyszły o godzinie 8.00, a wrócili o godzinie 10.00. Ile godzin dzieci były na wycieczce? Zaznacz na zegarach godzinę wyjścia i godzinę powrotu dzieci z wycieczki.



godzina wyjścia



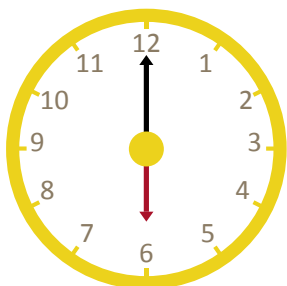
godzina powrotu

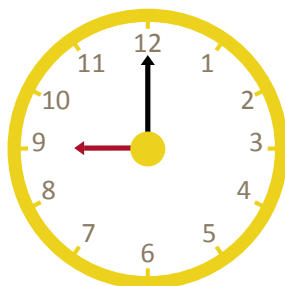
Obliczenia:

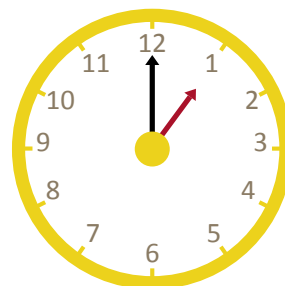

Odp.: Dzieci były na wycieczce


godziny.

2. Zapisz godziny podane na zegarach.



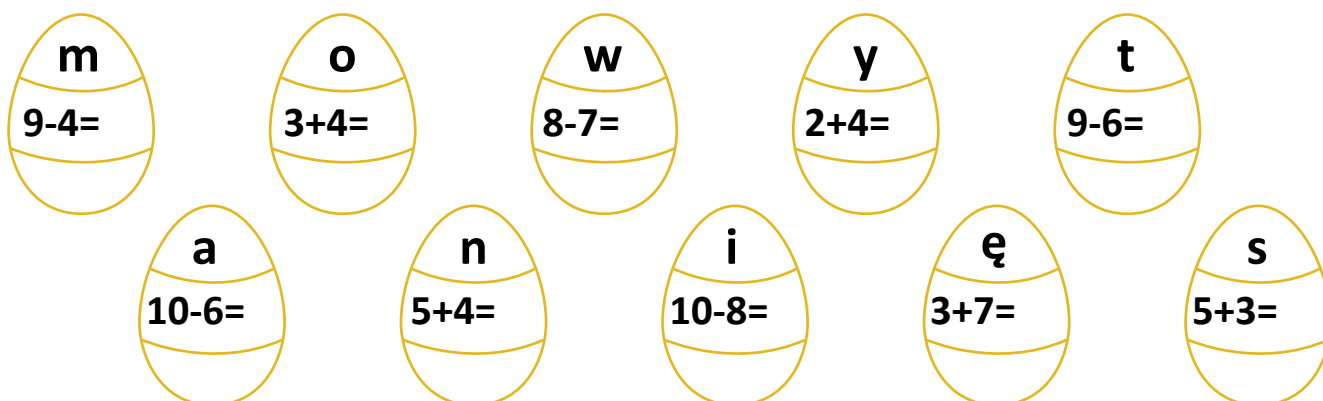




# Karty umiejętności pierwszaka



3. Oblicz. Wpisz do tabeli litery pod odpowiednim wynikiem. Odczytaj hasło.

Przepisz je starannie w liniach.



<b>Liczby</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>		<b>1</b>	<b>2</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
<b>Litery</b>													

4. Pomóż znaleźć żabce drogę do stawu. Działania z wynikami: **1, 3, 5, 7, 9**

wskazą właściwą drogę. Pokoloruj ją na niebiesko.



<b>3 + 3</b>	<b>2 + 6</b>	<b>7 - 3</b>	<b>9 - 3</b>	<b>6 - 2</b>
<b>4 + 3</b>	<b>10 - 7</b>	<b>2 + 2</b>	<b>5 + 3</b>	<b>1 + 9</b>
<b>9 - 5</b>	<b>6 + 3</b>	<b>8 - 5</b>	<b>1 + 4</b>	<b>10 - 4</b>
<b>5 - 1</b>	<b>10 - 2</b>	<b>2 + 5</b>	<b>7 - 6</b>	<b>4 + 5</b>

• Pokoloruj okienko z właściwą odpowiedzią.

Liczby: **1, 3, 5, 7, 9** są

**parzyste**

**nieparzyste**



# Karty umiejętności pierwszaka



5. Oblicz i pokoloruj rysunek zgodnie z objaśnieniami. Pozostałe pola pokoloruj według własnego pomysłu.

5 – żółty

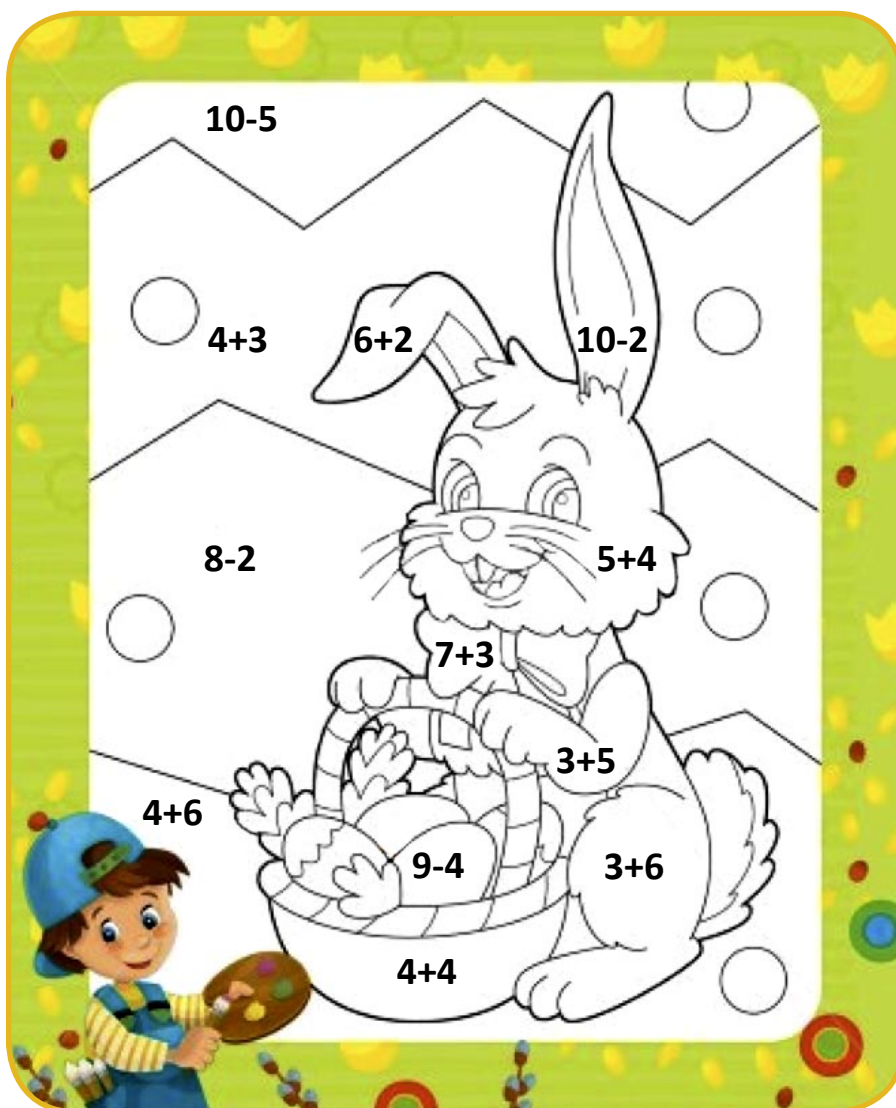
6 - zielony

7 - niebieski

8 - pomarańczowy

9 - brązowy

10 - czerwony



6. Ponumeruj dni tygodnia według właściwej kolejności.

poniedziałek

czwartek

piątek

środa

niedziela

sobota

wtorek